

Dyson - Entwicklung

Idee: Form von $U_1(t, t_0)$ finden, indem Integral über Bewegungsgl. für Zustände als Iterationsvorschrift verwendet wird

Annahme: $|\psi_1(t)\rangle = U_1(t, t_0) |\psi_1(t_0)\rangle$, $U_1^{(0)}(t, t_0) = 1$

in Schrödinger-Bewegungsgl. für Zustände:

$$i\hbar \frac{d}{dt} U_1(t, t_0) = V_1(t) U_1(t, t_0)$$

Integrieren & nach $U_1(t, t_0)$ auflösen: (1. Iteration)

$$\begin{aligned} U_1^{(1)}(t, t_0) &= U_1^{(0)}(t_0, t_0) - \frac{i}{\hbar} \int_{t_0}^t V_1(t_1) U_1^{(0)}(t_1, t_0) dt_1 \\ &= 1 - \frac{i}{\hbar} \int_{t_0}^t V_1(t_1) dt_1 \equiv U_1^{(1)}(t, t_0) \end{aligned}$$

Nach n Iterationen:

$$U_1^{(n)}(t, t_0) = \left(-\frac{i}{\hbar}\right)^n \int_{t_0}^t \int_{t_0}^{t_1} \dots \int_{t_0}^{t_{n-1}} V_1(t_1) V_1(t_2) \dots V_1(t_n) dt_n \dots dt_2 dt_1$$

Beachte: Je weiter "innen" das Integral liegt, desto kleiner müssen dessen Grenzen sein

Bspw. läuft t_2 nur von t_0 bis t_1
 $\Rightarrow t_2 \leq t_1$
usw.

Die Zeiten müssen also so geordnet sein, dass $t_0 < t_n < \dots < t_2 < t_1 < t$ gilt.

Das ist vor allem wichtig, da

$$[V_1(t), V_1(\tilde{t})] \neq 0 \quad (t \neq \tilde{t})$$

~~Um die Reihenfolge der~~

$$\rightarrow U_1(t, t_0) = \sum_{n=0}^{\infty} U_1^{(n)}(t, t_0) = \sum_{n=0}^{\infty} \left(-\frac{i}{\hbar}\right)^n \int_{t_0}^t \int_{t_0}^{t_1} \dots \int_{t_0}^{t_{n-1}} V_1(t_1) V_1(t_2) \dots V_1(t_n) dt_n \dots dt_2 dt_1$$